



Jugend Spiel Ordnung

NWDV – Regelwerk – Stand 19.08.2026

I-Definition des Begriffs Jugend,
Allgemeine Spielberechtigung,
Verantwortlichkeit

II-Allgemeine Vorschriften

III-Turniere

- Wettkampfbregeln
- Spielmodus
- Punktevergabe

IV-Nationale Vergleichs-Wettkämpfe

V-Weitere Bestimmungen



Jugendspielordnung JSO

Präambel

- 1) Zweck der Jugendspielordnung ist die Integration des Jugendlichen in die Sportart Dart.
- 2) Gemäß §5 (b) der NWDV- Satzung soll die JSO dazu dienen, die Förderung des Jugendlichen sowohl in sportlicher als auch in allgemein pädagogischer und soziologischer Hinsicht zu ermöglichen.
- 3) Jedes Mitglied des NWDV ist verpflichtet, im Sinne dieser JSO die Jugendarbeit zu unterstützen.
- 4) Die JSO begründet sich entsprechend dem Gesetz zum Schutz der Jugend in der Öffentlichkeit.
- 5) Die NWDV-Jugend fördert die vorurteilsfreie Begegnung von jungen Menschen im Sport, unabhängig von Herkunft, Nationalität oder Behinderung. Die NWDV-Jugend wendet sich explizit gegen jegliche Form von gruppenbezogener Menschenfeindlichkeit. Sie ist parteipolitisch und konfessionell neutral. Sie tritt durch angemessene Formen der Kinder- und Jugendarbeit und präventiver Arbeit jeglicher Form von Gewalt, Diskriminierung, Benachteiligung und Manipulation entgegen, die sich gegen Kinder, Jugendliche oder Schutzbefohlene richtet - unabhängig davon, ob sie körperlicher, seelischer oder sexueller Art ist. Die NWDV-Jugend ist gegen jeglichen Alkohol- und Drogenmissbrauch, gegen Doping und für Kontrollen gemäß dem Anti-Doping-Reglement der NADA.



Abschnitt 1

§ 1 – Definition des Begriffs Jugend

Die JSO gilt für folgende Personengruppen:

U23 (bis zum vollendeten 23. Lebensjahr; Geschlechterneutral)

U18 -Mädchen (bis zum vollendeten 18. Lebensjahr)

U18 -Jugend männlich (vom 15. Bis zum vollendeten 18. Lebensjahr) U15 -Junioren

männlich (vom 12. bis zum vollendeten 15. Lebensjahr) U12 -Anwärter/innen (bis zum vollendeten 12. Lebensjahr; Geschlechterneutral)

Wer im Laufe der Jugendranglistensaison Geburtstag hat, kann auf Antrag am Anfang der Saison in die Jugend / Junioren / Mädchen hochgestuft werden. Andernfalls spielt er bis Saisonende bei den Junioren / Anwärtern.

Es kann auch bei erster Teilnahme in der Saison auf Wunsch in der nächsthöheren Altersklasse

gespielt werden. Eine Herunterstufung ist nur nach einmaligem Antreten in der höheren Klasse möglich.

Sollte ein Spieler auf Antrag, Hochgestuft werden können keine Punkte mitgenommen werden. Gleiches gilt bei Herunterstufung.

§ 2 – Allgemeine Spielberechtigung

- 1) Das Mindestalter für die Teilnahme an Jugendturnieren beträgt 7. Jahre. Es entscheidet immer das Alter am Tag wo der Spieler/die Spielerin das erste Mal in einer Saison teilnimmt.
- 2) Wer nach dem 1.1 des neuen Jahres sein 18tes Lebensjahr vollendet hat, darf die Saison in der Altersklasse Jugend bis zu den German Masters zu Ende spielen.
- 3) Alle Jugendranglistenturniere sind offene Turniere.
- 4) Vereinslose Spieler/innen müssen bis zum darauffolgenden Ranglistenturnier zum Erhalt ihrer Ranglistenpunkte die Mitgliedschaft in einem NWDV –Verein nachweisen. Ist dies nicht erfolgt, werden die erzielten Ranglistenpunkte gestrichen. Bei einer späteren Anmeldung im NWDV werden diese gestrichenen Ranglistenpunkte nicht mehr gutgeschrieben.



Jugendspielordnung JSO

§ 3 – Verantwortlichkeit

- 1) Für alle Jugendwettkämpfe außerhalb der Vereine ist der NWDTV-Verbandsjugendleiter verantwortlich. Zur Wahrung dieser Verantwortlichkeit sind alle Ausrichter von Jugendwettkämpfen verpflichtet, mit diesem zu jeder Zeit der Vorbereitung und Durchführung des Turnieres in Form von Mithilfe bei der Turnierleitung Kontakt zu halten. Die gesetzliche Eigenverantwortung des Organisators wird dadurch nicht außer Kraft gesetzt.
- 2) Alle Vereine mit Jugendlichen sind verpflichtet, sich diesen Anordnungen anzupassen.
- 3) Grundsätzlich ist die Anwesenheit mindestens eines NWDTV- Offiziellen (i.d.R. der Verbandsjugendleiter oder des/der stellvertretenden Verbandsjugendleiter/in oder einer eingesetzten Turnierleitung) immer erforderlich.
- 4) Jugendlichen, die am JRLT gemeldet sind, ist während der Dauer der gesamten Veranstaltung (Ende ist die Siegerehrung) der Genuss von Alkohol, Nikotin und Drogen am Veranstaltungsort untersagt. Bei erstmaligem Verstoß erfolgt der sofortige Ausschluss vom Wettbewerb und Streichung der erreichten Ranglistenpunkte, sowie die Sperre für das nächste Jugendranglistenturnier. Bei wiederholtem Verstoß erfolgt die Sperre bis zum Saisonende.
- 5) Sollte ein Spieler durch Unsportlichkeit auffallen wird er erstmals verwarnet und bei Wiederholung aus dem Turnier gestrichen.
- 6) Während der gesamten Dauer (Ende der Veranstaltung ist die Siegerehrung) eines JRLT ist es dem Ausrichter nicht gestattet, Alkoholische Getränke an Jugendliche sowie begleitende Erwachsene und Besucher des Jugendranglistenturniers auszuschenken.



Abschnitt 2

§ 4 – Allgemeines

- 1) Alle Spieler müssen Darts benutzen, die nicht länger als 30,5 cm und nicht schwerer als 50gr. sind. Jeder Dart muss aus einer Spitze (Point)[die für ein Bristleboard geeignet ist], einem Wurfkörper (Barrel), einem Schaft und einem Flight bestehen.
- 2) Der Spieler hat nur vor Beginn des Spiels das Recht, eine Überprüfung der genannten Bestimmungen durch den Verbandsjugendleiter oder dessen Vertreter zu verlangen. Alle Spieler sind verpflichtet, die in den NWDV – Spielordnungen festgehaltenen Regeln zu beachten. Die Auslegung der Spielordnung obliegt der Verbandsjugendleitung. In Streitfällen entscheidet der Jugendvorstand.

§ 5 – Der Wurf

- 1) Alle Darts müssen vorsätzlich nacheinander mit der Hand des Spielers auf das Board geworfen werden.
- 2) Ein Wurf besteht aus drei Darts, es sei denn, der Spieler beendet Leg, Set oder Match mit weniger als drei ihm zur Verfügung stehenden Darts.
- 3) Ein Dart, der aus dem Board herausfällt oder daran abprallt, darf nicht wieder geworfen werden. Solange sich ein Spieler im Wurfbereich aufhält, ist es dem Gegner nicht gestattet, eine wurffertige Haltung einzunehmen.

§ 6 – Beginn und Beendigung des Spiels

- 1) Bei allen Spielen wird „straight in, double out“ gespielt, d.h. ein Leg beginnt ohne Doppel, muss aber mit einem Doppel beendet werden.
- 2) Das Zentrum der Scheibe (Bull`s Eye) zählt 50 Punkte. Hat ein Spieler 50 Punkte Rest, kann er das Leg durch einen Treffer im Bull`s Eye beenden (Doppel -25).
- 3) Es gilt die Bust – Regel. Sie besagt, dass ein Spieler, der mehr punktet als er Rest hat (bzw. genauso viel ohne Schlusssdoppel oder soviel, dass nur noch ein Punkt Rest übrigbleiben würde), einen ungültigen Wurf erzielt hat (Bust). Der Spieler bleibt auf der Restpunktzahl, die er vor dem ungültigen Wurf hatte.
- 4) Der Schreiber (Boardschiedsrichter) gibt nur dann durch ein deutliches Zeichen zu erkennen, dass ein Leg, Set oder Match beendet wurde, wenn der Spieler das benötigte Doppel getroffen hat. Erst das Zeichen des Schreibers beendet das Leg, Set oder Match. Wirft ein Spieler, nachdem er das benötigte Doppel bereits



Jugendspielordnung JSO

getroffen hat, irrtümlich einen Dart nach, zählen die damit erzielten Punkte nicht, da das Leg, Set oder Match durch den vorigen Dart bereits beendet wurde.

§ 7 – Punkte, Score

- 1) Die erzielten Punkte werden nur dann gewertet, wenn die Spitze des Darts im zählbaren Bereich (vom äußeren Draht des Doppels – Rings nach innen hin) stecken bleibt oder die Oberfläche des Boards dauerhaft berührt, bis der Spieler die Darts wieder herausgezogen hat.
- 2) Die Punkte zählen für das durch den Draht begrenzte Segment, in das der Dart eindringt bzw. dessen Oberfläche die Spitze dauerhaft berührt.
- 3) Die Darts müssen aus dem Board gezogen werden, nachdem die Punktzahl vom Schreiber registriert worden ist, wobei dem Gegenspieler die Möglichkeit gegeben werden muss, den Wurf zu überprüfen.
- 4) Nachdem die Darts aus dem Board gezogen worden sind, ist ein Protest bezüglich der erzielten Punkte nicht mehr möglich.
- 5) Jede Punktzahl und jede Subtraktion müssen von Schreiber und Spieler nach jedem Wurf geprüft werden. Dies muss vor dem nächsten Wurf erfolgen. Korrekturen bezüglich notierter Punktzahlen bzw. Subtraktion sind nur bis zum nächsten Wurf des betreffenden Spielers möglich.
- 6) Die Tafel (oder eine ähnliche Einrichtung) muss für den Spieler deutlich sichtbar rechts oder links neben dem Board angebracht sein. Der Punktestand muss für den Spieler deutlich lesbar vom Schreiber/ Boardschiedsrichter notiert werden.
- 7) Die einzige Person, die während eines Spiels dem Spieler Auskunft über seine Restpunktzahl geben darf, ist der Schreiber. Diese darf nur als tatsächliche Punktzahl genannt werden (z.B. „40“; nicht „Doppel 20“).
- 8) Der Spieler, der zuerst seine Punktzahl durch Treffen des benötigten Doppels auf Null reduziert, ist der Gewinner des Legs/ Sets.
- 9) Der Schreiber ist Obmann für Streitigkeiten, die während des von ihm geschriebenen Spiels entstehen. Er kann bei Bedarf mit dem Verbandsjugendleiter oder seiner Vertretung Rücksprache halten, bevor er eine Entscheidung trifft.



Jugendspielordnung JSO

7

Beispiel für korrektes Schreiben:

Spieler A		Spieler B	
Score	Rest	Score	Rest
	501		501
100	401	81	420
140	261	100	320
79	182	85	235
100	82	54	181
50	32	100	81
46	16	GAME SHOT	

(Ab einer Restpunktzahl im Bustbereich (181) sollte der erzielte Score durchgestrichen werden, so dass Missverständnisse bzgl. Der Restpunktzahl vermieden werden)

§ 8 – Dartboards

- 1) Alle Dartboards müssen vom Typ Bristle sein.
- 2) Alle Dartboards müssen die Segmente „1 - 20“ („Clock Pattern“) enthalten.
- 3) Im inneren Ring zählt die getroffene Zahl dreifach (treble).
- 4) Im äußeren Ring zählt die getroffene Zahl doppelt (double).
- 5) Der äußere Teil des Zentrums zählt 25 Punkte (Ring).
- 6) Das Zentrum zählt 50 Punkte (Bull's Eye) und ist ein Doppel.
- 7) Alle Drähte, welche Segmente trennen (Double, Treble usw.) und zusammen die „Spinne“ (Spider) bilden, müssen flach am Dartboard angebracht sein.
- 8) Das Dartboard muss derart befestigt sein, dass die senkrecht gemessene Höhe von der Mitte des Bull's Eye bis zu einem Punkt, der auf gleicher Höhe mit dem Abwurfpunkt hinter der Standleiste (Oche) liegt, 1,73 m beträgt.
- 9) Das Dartboard muss so befestigt sein, dass das Segment der 20 schwarz ist und die obere Mitte bezeichnet.

Standardmaße des Dartboards:

Double- und Treblingring	Innenmaß	8,0 mm
Durchmesser des „Bull's Eye“	Innenmaß	12,7 mm
Durchmesser des „Ring“	Innenmaß	31,8 mm
Entfernung vom äußeren Doppeldraht zum Mittelpunkt		170,0 mm
Entfernung vom äußeren Trebledraht zum Mittelpunkt		107,0 mm
Durchmesser zwischen den äußeren Doppeldrähten		340,0 mm



Jugendspielordnung JSO

8

Durchmesser des gesamten Dartboards

451,0 mm

Standard Wire Gauge (Eichmaß der Drahtspinne) 16 - 18 SWG

§ 9 – Beleuchtung

- 1) Bei allen Spielen muss das Board mit einem Minimum von 400 Lux beleuchtet werden. Der Beleuchtungskörper darf bis zu 1,50 m vom Board entfernt angebracht sein.
- 2) Die Beleuchtungskörper müssen so angebracht werden, dass ein Spieler, der an der Standleiste steht, nicht geblendet wird.

§ 10 – Standleiste

- 1) Eine Standleiste (Oche) ist Pflicht.
- 2) Die Standleiste muss 3,8 cm - 5 cm hoch und mindestens 61 cm lang sein, minimaler Standbereich hinter dem Oche 122 cm. Sie muss an dem Punkte der Mindestwurfentfernung (parallel zur Boardoberfläche) angebracht sein. Die Entfernung der von dem Bord abgewandten Seite der Standleiste bis zu einer imaginären Linie senkrecht von der Oberfläche des Boards zum Boden muss 2,37 m betragen.
- 3) Die diagonale Entfernung vom Zentrum des Boards bis zur Rückseite der Standleiste auf Bodenniveau muss 2,93 m betragen.
- 4) Wenn ein Oche einen erhöhten Spielbereich bildet, so muss der Oche derart konstruiert sein, dass er zentral zum Dartboard steht. Die Maße des Oches sind in diesem Fall: Breite = 152,5 cm; Höhe = 3,8 bis 5,0 cm minimaler Standbereich hinter dem Oche = 122 cm.
- 5) Während des Wurfes darf der Spieler die Standleiste nicht betreten. Ein Dart muss losgeworfen werden, solange sich beide Füße hinter der Standleiste befinden.
- 6) Wünscht ein Spieler einen Dart aus einer Position zu werfen, die sich neben der Standleiste befindet, muss er sich hinter eine imaginäre Linie stellen, die entlang der Rückseite der Abwurfleiste verläuft.
- 7) Verstößt ein Spieler gegen §10 (5) und/oder §10 (6) dieser JSO, so wird er vom Schreiber verwarnet. Nach einer Verwarnung zählen alle Punkte, die bei einem erneuten Regelverstoß erzielt werden, nicht.



Jugendspielordnung JSO

8) Maße des Spielbereiches:

Höhe des Zentrums des Bull's Eye	173 cm
Mindestwurfentfernung	237 cm
Diagonale Entfernung Oche - Bull's Eye	293 cm
Höhe der Standleiste (Oche)	3,8 bis 5,0cm
Länge der Standleiste (Oche)	61 cm
Seitlicher Abstand vom Bull's Eye zur Wand (mind.)	90 cm
Seitlicher Abstand zweier Boards von Bull's Eye zu Bull's Eye	180 cm
Minimaler Standbereich hinter dem Oche	122 cm

§ 11 – Übungswurf

- 1) Jeder Spieler hat das Recht, sich vor Beginn seines Spieles gemeinsam mit seinem Gegner insgesamt drei Minuten lang an dem Board, an dem das Spiel stattfinden soll, einzuwerfen.
- 2) An Boards, die beim Wurf der Spieler in deren Sichtbereich liegen, sind während des Spiels keine Übungswürfe gestattet.

§ 12 – Das Spiel

- 1) Alle an einem Jugendranglistenturnier beteiligten Spieler haben sich an diese Jugendspielordnung zu halten.
- 2) Erscheint ein Spieler nicht binnen 5 Minuten nach Aufruf seines Spieles an dem betreffenden Board zum anstehenden Spiel, oder spielt er (bzw. es) dieses nicht zu Ende, so wird dieses mit 4:0/3:0/2:0 für den Gegner gewertet.
- 3) Im Spielbereich dürfen sich nur der Schreiber und die am Spiel beteiligten Spieler aufhalten.
- 4) Vor dem werfenden Spieler darf sich nur der Schreiber aufhalten. Er muss seine Bewegungen während des Wurfes auf ein Minimum reduzieren.
- 5) Der Spieler muss sich während des Wurfes seines Gegners mindestens 61 cm hinter diesem aufhalten.
- 6) Während eines Matches sollen sich alle Anwesenden ruhig verhalten. Nur der Werfer darf Fragen an den Schreiber stellen. Zwischenrufe, insbesondere das Zurufen der Restpunktzahl oder von Ratschlägen zum Ausmachen, von anderen Spielern, Zuschauern oder Offiziellen sind nicht erlaubt.
- 7) Jeder Spieler, der gegen §12 (5) und (6) dieser JSO verstößt, wird vom Schreiber verwarnet; jeder weitere Verstoß gegen § 12 (5) und (6) führt zu einer sofortigen Disqualifikation des Spielers.



Jugendspielordnung JSO

10

- 8) Der werfende Spieler kann den Schreiber (und nur diesen) nach der geworfenen Punktzahl (Score) fragen oder sich bei ihm erkundigen, wie hoch die Restpunktzahl ist. Der Schreiber muss dem Spieler wahrheitsgemäß antworten, darf ihm jedoch keine Angaben über die Art und Weise, wie das Leg zu beenden ist, machen, d.h., er muss dem Spieler die Restpunktzahl als Zahlenwert nennen (z.B. „40“ Punkte, und nicht: „Doppel 20“).
- 9) Alle Fragen, die die Punktzahl und die Subtraktion betreffen, müssen geklärt sein, bevor der Spieler einen nächsten Wurf ausführt.
- 10) Nach Beendigung eines Legs, Sets oder Spieles durch das Zeichen des Schreibers („Game shot“) sind Beanstandungen bezüglich des Punktestandes oder der Subtraktion nicht mehr zulässig.
- 11) Tritt bei einem Spieler während des Spiels ein Schaden an seinem Sportgerät auf, so sind ihm 5 Minuten Zeit zu gewähren, um das Sportgerät (Dart) zu reparieren oder auszutauschen.
- 12) Muss ein Spieler aufgrund außergewöhnlicher Umstände den Spielbereich verlassen, so muss ihm dies nach Absprache mit dem Gegner und Schreiber einmal pro Spiel für 5 Minuten gewährt werden.
- 13) Jeder Spieler, der für schuldig befunden wird, ein Spiel bzw. Match vorsätzlich verloren zu haben, kann durch das Schieds- bzw. Ehrengericht des NWDV nach vorheriger Überprüfung bestraft werden.
- 14) Ist ein Spieler in Angelegenheiten verwickelt, die den Dartsport in Misskredit bringen, werden gegen den Spieler Disziplinarmaßnahmen vom Ehrengericht des NWDV ergriffen.

§ 13 – Turniere (Vergabe und Terminierung)

- 1) NWDV – Jugendranglistenturniere werden Sonntag angesetzt. Davon können 4 Jugendranglistenturniere auf dem Sonntag nach einem am Samstag stattfindenden Senioren- RLT terminiert werden. Findet ein zentraler Pokalwettbewerb der Senioren auf einem Samstag statt, wird auf dem Sonntag kein Jugendranglistenturnier ausgetragen.
- 2) Die Jugendturniere beginnen um 11:00h. Persönlicher Meldeschluss ist nur am Turnierort bis spätestens 30 Minuten vor Turnierbeginn [Meldeschluss 10:30h] möglich.
- 3) In begründeten Ausnahmefällen können JRLT auch samstags oder feiertags angesetzt werden.
- 4) Es werden mindestens 6 Jugendranglistenturniere gespielt. Das letzte Jugendranglistenturnier der Saison ist die Landesmeisterschaft, sie wird



Jugendspielordnung JSO

Kalenderjährlich einmal gespielt. Nach der Landesmeisterschaft erfolgt die Nominierung zum Kings Cup.

- 5) Die Terminvergabe regelt der Verbandsjugendleiter anhand des NWDV-Rahmenterminplans. Hier muss darauf geachtet werden, dass es zu keinen Überschneidungen mit Seniorenwettbewerben im NWDV kommt. Der Jugendvorstand entscheidet über die Vergabe der JRLT.
- 6) Bei Jugendturnieren des NWDV ist eine ausreichende Anzahl von Boards zu stellen, mindestens müssen aber 12 Boards bespielbar sein. Ausreichende Aufenthaltsmöglichkeit am Spielort muss gegeben sein. Der Ausrichter muss mittags eine warme Mahlzeit anbieten und sollte morgens eine Frühstücksmöglichkeit anbieten. Bei Jugendranglistenturnieren, welche sonntags im Anschluss an einen Seniorenwettbewerb am Samstag gespielt werden bei gleichem Ausrichter, sollten 16 bespielbare Boards vorhanden sein.
- 7) Mitgebrachte Speisen und Getränke sind nur in mit den Ausrichtern abgesprochenen Ausnahmefällen gestatten. Obst darf auch ohne Absprache selbst mitgebracht werden.

§ 14 – Turnier- und WettkampfregeIn

- 1) Die Spielberechtigung auf allen Jugendturnieren erfolgt nach § 1 und § 2 der JSO.
- 2) Jugendturniere sind grundsätzlich Sportturniere, deren Teilnehmer entsprechend den Platzierungen Ranglistenpunkte gem. § 16 JSO erhalten.
- 3) Die Bestleistungen werden in einer separaten Liste gezählt. Auf der Landesmeisterschaft am Ende der Saison wird bei den Junioren und der Jugend der Spieler mit den meisten Bestleistungspunkten, sowie bei den Mädchen die Spielerin mit den meisten Bestleistungspunkten geehrt. Die Bestleistungen der Landesmeisterschaft gehen nicht in diese Wertung ein.
- 4) Die Jugendranglisten werden jeweils am 01.08. eines Kalenderjahres auf 0 gesetzt.
- 5) Die jeweiligen Landesmeister erhalten zusätzlich eine Urkunde. Die Sachpreise werden auf alle Teilnehmer zu 100% eines Jugendranglistenturniers zu gleichen Teilen verteilt, als Anerkennung für gespielte Turniere. Voraussetzung ist die Teilnahme von mindestens 3 gespielten Turnieren. Preisgelder sind untersagt.



Jugendspielordnung JSO

12

§ 15 – Spielmodus

1) Bei NWDV-JRLT wird folgender Modus gespielt:

Teilnehmerzahl	Jugend	Mädchen	Junioren
bis 16 Teilnehmer	<u>1. Runde</u> 2 oder 4 Gruppen Round Robin <u>2. Runde</u> doppel-k.o.		
<u>Spielmodus</u>	<u>Gruppenphase</u> best-of-5 Legs <u>Doppel k.o.</u> Gewinnerseite: best-of-5 Legs Verliererseite: best-of-5 Legs	<u>Gruppenphase</u> best-of-3 Legs <u>Doppel k.o.</u> Gewinnerseite: best-of-5 Legs Verliererseite: best-of-3 Legs	
über 16 <u>Teilnehmer</u>	1 Spielplan doppel-k.o.		
<u>Spielmodus</u>	Gewinnerseite: best-of-5 Legs Verliererseite: best-of-5 Legs	Gewinnerseite: best-of-5 Legs Verliererseite: best-of-3Legs	

- Die U23 spielt bei bis 16 TeilnehmerInnen in 1, 2 oder 4 Gruppen (Round Robin). Nach der Gruppe wird bei der U23 immer im Modus Single Ko weitergespielt. In der Gruppe wird Bo5 gespielt, im anschließenden Sko Bo7.
Ab 17 TeilnehmerInnen gleicht der Spielmodus dem der Jugend.
Bei 2 TeilnehmerInnen wird direkt das Finalspiel (Bo7) gespielt.
Bei 1 TeilnehmerIn entfällt das Turnier der U23.
- Bei der Landesmeisterschaft wird in der U18 bei den ersten 4 Spielerin der Rangliste mit einer Setzliste gearbeitet, um ein vorzeitiges Aufeinandertreffen der Top 4 zu verhindern.



Jugendspielordnung JSO

13

- 4) Bei 9-16 Teilnehmern wird in 2 oder 4 möglichst gleichgroßen Gruppen gespielt. Bei 2 Gruppen kommen jeweils die ersten 4 weiter. Bei 4 Gruppen kommen jeweils die ersten 2 weiter. Es wird anschließend im 8er Doppel k.o. gespielt.
- 5) In 3er-Gruppen wird immer mit Hin- und Rückrunde gespielt.
- 6) Sollten weniger als 3 Teilnehmer/innen gemäß Ihres Alters an einem Ranglisten Turnier teilnehmen, werden diese auf das Feld der Jugend/ Junioren verteilt. Sollte es in der laufenden Saison doch möglich sein ein Turnier in der Kategorie Mädchen / Anwärter zu spielen, werden die bis dahin erspielten Punkte angerechnet. Bei den Mädchen wird die Rangliste zwecks Nominierungsgrundlage weitergeführt. Hierfür bekommt das beste Mädchen die Punkte für den ersten Platz bei den Mädchen, das zweitbeste Mädchen für den zweiten. Sollten beide den selben Platz erzielen wird ein Finale gespielt.
- 7) Bis zu 4 Teilnehmer/innen wird in nur einer Gruppe mit Hin und Rückspiel gespielt. (Spielmodus siehe Absatz 1). Es wird mit Hin und Rückrunde gespielt und anschließend spielen die ersten beiden der Gruppe das Finale.
- 8) Bei 5 Teilnehmer/innen wird in nur einer Gruppe Round Robin gespielt (Spielmodus siehe Absatz 1). Anschließend spielen die ersten beiden der Gruppe das Finale.
- 9) Bei 6 Teilnehmer/innen wird in 2 gleichgroßen Gruppen gespielt. Nach den Gruppenspielen spielen die jeweils ersten beiden der Gruppen dann über Kreuz Halbfinale, anschließend Spiel um Platz 3 und Finale.
- 10) Bei 7 - 8 Teilnehmer/innen wird in 2 möglichst gleichstarken Gruppen gespielt. Die die jeweils ersten beiden der Gruppen dann über Kreuz Halbfinale, anschließend Spiel um Platz 3 und Finale.
- 11) Bei Gruppenspielen werden Spieler/innen aus demselben Verein zuerst in verschiedene Gruppen gelost.
- 12) Bullwurf entscheidet über den Beginn des Matches.
- 13) Bei Gruppenphase werden Halbfinale und Spiel um Platz 3 bei den Mädchen und den Junioren best-of-5 Legs gespielt und Finale best-of-7 Legs. Bei der Jugend werden Halbfinale sowie Spiel um Platz 3 best-of-7 Legs und Finale best-of-9 Legs gespielt.
- 14) Beim doppel-k.o. wird bei der Jugend das letzte Spiel auf der Siegerseite und das letzte Spiel auf der Verliererseite (jeweils Einzug ins Finale) best-of-7 Legs gespielt. Das Finale bei der Jugend wird best-of-9 Legs gespielt. Beim doppel-k.o. wird bei den Mädchen und den Junioren das letzte Spiel auf der Verliererseite (Einzug ins Finale) best-of-5 Legs gespielt. Das Finale bei den Mädchen und den Junioren wird best-of-7 Legs gespielt.



Jugendspielordnung JSO

14

- 15) Beim Finale in der doppel-k.o.-Runde wird nur das 2. Finalspiel mit Tiebreak gespielt. Bei der Jugend wird erst bei einem Stand von 7:7, ein Entscheidungs Leg gespielt bei den Mädchen und den Junioren wird der Tiebreak bis zum Stand von 5:5 gespielt, das nächste Leg entscheidet.
- 16) Abweichend der Regelungen des § 15 Abs. 1 – 14 JSO gelten für die Anwärter/innen folgende Regelungen:
1. Spielmodus best-of-3 legs 501-Single-out [§ 6 (1) JSO gilt hier nicht].
 2. Mindestens 3 Teilnehmer/innen müssen am Turnier teilnehmen, dass diese Altersklasse ausgespielt wird.
 3. Bei weniger als 3 Teilnehmer/innen kann bei den Junioren bzw. Mädchen gespielt werden.
 4. Bei 3-6 Teilnehmern/innen wird eine Gruppe Round Robin gespielt, es wird 2x gegeneinander gespielt
 5. Bei 6-8 Teilnehmern/innen wird in 2 möglichst gleich starken Gruppen Round Robin (bei nur 3 Teilnehmern/innen je Gruppe wird 2x gegeneinander gespielt) gespielt, die beiden Erstplatzierten der Gruppe spielen über Kreuz Halbfinale, danach die Verlierer der Halbfinals das Spiel um Platz 3, die Sieger der Halbfinals anschließend das Finale.
 6. Bei 9-32 Teilnehmern/innen wird in 2, 4 oder 8 möglichst gleichgroßen Gruppen gespielt. Bei 2 Gruppen kommen jeweils die ersten 4 weiter. Bei 4 oder 8 Gruppen kommen jeweils die ersten 2 weiter. Nach der Gruppenphase wird Single-K.o. gespielt.
 7. Bei mehr als 32 Teilnehmern/innen wird Doppel KO gespielt. Bei den Anwärtern/innen wird kein Tiebreak gespielt.
 8. Bei den Anwärtern wird kein 4ter Platz ausgespielt.



Jugendspielordnung JSO

15

§ 16 – Punktevergabe

- 1) Die Punkteverteilung bei NWDV – Jugendturnieren wird wie folgt geregelt:

Teilnehmerzahl bis einschließlich:			
	16	32	64
	Punkte	Punkte	Punkte
1. Platz	20	30	40
2. Platz	15	20	30
3. Platz	10	15	22
4. Platz*	8	12	18
5. Platz	6	10	15
6. Platz*	4		
7. Platz	3	8	12
8. Platz*			
9. Platz	2	6	10
13. Platz	1	4	8
17. Platz		2	6
25. Platz		1	4
33. Platz			2
49. Platz			1

*wenn
ausgespielt

- 2) Für Bestleistungen (High Score, High Finish und Short Game) gibt es folgende Sonderpunkte für die Bestleistungsrangliste.
- 3) Spieler/innen, die nach Verlust ihres Spieles nicht schreiben oder eine/n Schreiber/in stellen, werden die erreichten Ranglistenpunkte und Ehrbeweise aberkannt.
- 4) Steigt ein/e Spieler/in ohne nachvollziehbare Gründe aus dem laufenden Turnier freiwillig aus, so erhält sie/er für dieses Turnier keine Ranglistenpunkte.



Jugendspielordnung JSO

16

High Finish	
Rest	Punkte
101 - 130	1
131-160	2
161-170	4

Short Game	
Anzahl Darts	Punkte
16-18	1
13-15	2
10-12	4
9	25

High Score	
	Punkte
180	1

§ 17 – Ranglistenführung

- 1) Die Ranglisten werden getrennt entsprechend der Teilnahme in den Altersklassen geführt.
- 2) Die Bestleistungspunkte werden in einer separaten Rangliste geführt.
- 3) Bei den Landesmeisterschaften werden keine Ranglistenpunkte mehr in die Rangliste eingefügt. Dieses Turnier ist nur zur Ausspielung der Landesmeister/innen und vergibt keine Ranglistenpunkte mehr.



Abschnitt 4

§ 18 – Nationale Vergleichswettkämpfe

- 1) Über die Jugendrangliste ist die Qualifikation zu den nationalen Vergleichswettkämpfen des DDV möglich (Sollte es Pandemie bedingt nicht möglich sein eine Nominierung aufgrund aktueller Ranglistenturniere durchzuführen werden verschiedene Faktoren berücksichtigt. Ranglisten /evtl. Kadertraining /evtl. vorhandene Nominierung). Um einen Kader zu erstellen, entscheidet der Jugendvorstand aus diesen Kriterien.
 - a. Team- / Doppel- und Einzelwettbewerbe:
 - Kings Cup
 - Challenge Cup
 - b. Einzelwettbewerbe:
 - German Masters / Deutsche Einzelmeisterschaft
- 2) Qualifikationsmodus für:
 - a. Kings Cup:
 - Jungen Platz 1 - 3 der Ranglisten Jugend und der Landesmeister, sofern dieser an mindestens 3 Turnieren (inklusive Landesmeisterschaft) teilgenommen hat [Platz 1 - 4 wenn der LM auf Platz 1 - 3 der RL platziert ist], wenn diese noch spielberechtigt sind.
 - Mädchen Platz 1 der NWDV-Rangliste Mädchen und die Landesmeisterin sofern diese an mindestens 3 Turnieren (inklusive Landesmeisterschaft) teilgenommen hat [Platz 2 wenn die LM/in auf Platz 1 der RL platziert ist], wenn diese noch spielberechtigt sind.
 - Weitere Nominierungen sind abhängig von der Spielberechtigung der Jugendlichen zum Zeitpunkt der DDV-Veranstaltung, sowie Absagen von nominierten Spielern/innen.
 - Kann der NWDV bei den Jungen ein 2. Team nominieren und wird diese Option in Anspruch genommen, wird Platz 1 der Junioren nominiert. Sollte Platz 1 der Junioren nicht gleichzeitig der Landesmeister sein wird Platz 1 der Rangliste und der Landesmeister sofern dieser an mindestens 3 Turnieren (inklusive Landesmeisterschaft) teilgenommen hat, nominiert.
 - Es gibt keine Nachrücker bei den Junioren. Für die weiteren freien Plätze wird nach Ranglistenplatz der Jugend ab Platz 4 bzw. 5 nominiert, soweit diese Spieler noch nicht nominiert sind. Kann der NWDV bei den Mädchen ein 2. Team nominieren und wird diese Option



Jugendspielordnung JSO

18

in Anspruch genommen, werden Platz 2 - 3 der RL nominiert, wenn die LM/in nicht auf Platz 1 - 3 der RL ist, ansonsten werden von RL-Platz 2 - 4 die noch nicht nominierten 2 Spielerinnen nominiert.

- Sind Spieler/innen der Jugend oder Mädchen aus Altersgründen beim Kings Cup nicht mehr spielberechtigt oder erfolgt eine Absage, obliegt es dem Jugendleiter/in einen Jugendlichen auch aus dem Bereich Junioren nachzunominieren. Ansonsten rückt der/die Nächste aus der jeweiligen Rangliste nach.
- Gehen mehr als 1 Jungen- und 1 Mädchenteam beim Kings Cup an den Start, bedeutet der Ranglistenplatz nicht die zwingende Zuordnung in ein bestimmtes Team (Jungen) bzw. bestimmtes Doppel (Mädchen).
- Sollte ein Juniorenspieler in der Rangliste, punktgleich mit einem anderen Juniorenspieler sein, davon nicht als Landesmeister herausgehen, sondern ein dritter Juniorenspieler Landesmeister werden, wird bei den Punkt gleichen Spielern die Summe der Turniersiege, sowie die gespielten Turniere in die Entscheidung der Nominierung zum Kings Cup hinzugezogen.

b. Challenge Cup:

- 4 Jungen: Platz 1-3 der Abschlussrangliste Junioren und der Landesmeister, sofern dieser an mindestens 3 Turnieren (inklusive Landesmeisterschaft) teilgenommen hat [Platz 1 - 4 wenn der LM auf Platz 1 - 3 der RL platziert ist], wenn diese noch spielberechtigt sind.
- 2 Mädchen: (jünger als 15) der Abschlussrangliste Mädchen (Platz 1 - 2).
- Sind Spieler/innen der Junioren oder Mädchen aus Altersgründen (älter als 15) beim Challenge Cup nicht mehr spielberechtigt oder verzichten auf die Teilnahme oder sind zum Zeitpunkt der Nominierung nicht im NWDV gemeldet obliegt es dem Jugendleiter/in aus dem Junioren Bereich nachzunominieren. Ansonsten rückt der/die Nächste aus der jeweiligen Rangliste nach.

c. German Masters:

- Platz 1 - 3 der Jungen-RL und Platz 1 der Mädchen-RL, dazu die Landesmeister Jungen und Mädchen, soweit der DDV diese Anzahl von Plätzen dem NWDV zuteilt. Sollten von den nach NWDV-Jugendrangliste platzierten Jungen bzw. Mädchen, welche direkt vom DDV für die German Masters nominiert werden, obliegt es dem Jugendleiter/in auch aus dem Bereich Junioren nachzunominieren.



Jugendspielordnung JSO

19

Ansonsten rückt der/die jeweils Nächstplatzierte der Rangliste nach.
Ansonsten gibt es nur Nachrücker, wenn Spieler/innen aus Altersgründen bei den German Masters nicht mehr spielberechtigt sind oder die Landesmeister Platz 1- 3 der Jungen-RL bzw. Platz 1 der Mädchen-RL innehaben, rückt der/die Nächste aus der jeweiligen Rangliste nach.

- 3) Die Nominierung zur Teilnahme an einem nationalen Vergleichswettkampf gem. § 18 Abs. 1a und 1b JSO muss spätestens 24 Tage vor geplanter Abreise zu der Veranstaltung in schriftlicher Form durch den/die Landesjugendleiter/in oder einer Vertretung erfolgen.
- 4) Die Einladung geht an den/die dem NWDV gemeldete/n Vereinsjugendleiter/in des Jugendlichen. Ist diese Meldung unterblieben, geht die Einladung an den Vereinsvorsitzenden. Die Vereine sind verpflichtet Ihre Jugendlichen über die erfolgte Nominierung zu informieren. Die Einverständniserklärung wird den Jugendlichen separat zu gesendet und an den Verbandsjugendleiter/in zurückgeschickt.
- 5) Spätestens 10 Tage vor Abreise zur Veranstaltung muss die unterschriebene Rückmeldung/Einverständniserklärung bei der Verbandsjugendleiter/in eingegangen sein. Liegt diese zu diesem Zeitpunkt nicht vor, wird umgehend durch den/die Verbandsjugendleiter/in oder Vertreter/in ein/e andere/r Spieler/in nachnominiert, soweit eine Nominierung gem. § 18 (2) JSO.
- 6) Bei Nominierungen nach § 18 (2) JSO kann der Jugendvorstand im begründeten Einzelfall von der Nominierung eines/r Spielers/in Abstand nehmen, wenn Diese/r bei der Teilnahme an vorherigen Veranstaltungen nach Abs. 2 oder im Laufe der Saison bei den Jugendranglistenturnieren der Art auffällig geworden ist, dass sie/er mit dem gezeigten Verhalten ein ungestörtes Gruppenauftritts des NWDV bei mehrtägigen Veranstaltungen arg gefährdet. Die Nichtnominierung ist dem Vorstand des NWDV in begründeter Form mitzuteilen, dieser behält das Recht der endgültigen Zustimmung oder Ab- lehnung der Entscheidung des Jugendvorstandes.
- 7) Bei Verstößen gegen § 3 (4) JSO wird eine Nominierung zu nationalen Wettbewerben in der laufenden Saison [Kings Cup und German Masters] und der Folgesaison [Challenge Cup] ausgeschlossen.
- 8) Abweichend von den genannten Qualifikationsmodi der nationalen Vergleichswettkämpfe können weitere Plätze, die durch den DDV zur Verfügung gestellt werden, durch den Jugendvorstand bei ausreichendem Budget besetzt werden. Dies gilt Einzel- sowie Doppelwettbewerbe.



Jugendspielordnung JSO

20

§ 19 – Sonderregelungen für Landesmeister Jugend / Mädchen

- 1) Wenn der/die Landesmeister/in Jugend / Mädchen an den German Masters das 18te Lebensjahr erreicht hat, darf er diese noch in der Jugend spielen.
- 2) Abweichend zu § 18 wird der Landesmeister bzw. die Landesmeisterin nicht zu den nationalen Vergleichswettkämpfen mitgenommen, sofern diese/r nicht an mindestens 2 weiteren Jugendranglistenturnieren (2 JRLT + Landesmeisterschaft) teilgenommen hat.

§ 20 – Jugendförderung

Auf Antrag wird NWDV-Jugendnationalspielern/innen eine Verpflegungspauschale nach § 11 (4a) der Finanzordnung des NWDV gewährt, wenn der DDV keine entsprechenden Zahlungen für die Teilnahme an internationalen Veranstaltungen vornimmt.

Für jeden Jugendlichen eines NWDV-Mitgliedsvereins, der an einem Jugendranglistenturnier teilgenommen hat, besteht Anspruch auf Förderung nach §5 (4a) FO wenn:

- 1) Ein Jugendvertreter des Vereins an der Jugendvollversammlung der laufenden Saison teilgenommen hat.
- 2) Mindestens ein aktiver Jugendlicher des Vereins an einem Jugendranglistenturnier teilgenommen hat.

Die genaue Berechnungsgrundlage ist in der FO zu finden.

§ 21 – Weitere Bestimmungen

Alle hier nicht näher benannten Regelungen hinsichtlich der Sport- und Wettkampfbedingungen sind der Sport- und Wettkampfordnung, sowie der Jugendordnung des Deutschen Dart- Verbandes e.V. [SpoWO] zu entnehmen.

Die JSO des NWDV wurde auf Vorschlag des Präsidiums am 06.11.1992 zur Vorlage vor dem Gesamtvorstand konzipiert. Sie tritt ab der Saison 1994 / 1995 in Kraft.

In ihr sind alle Änderungen der Jugendvollversammlungen vom 06.03.1994, 17.11.1996, 07.09.1997, 06.09.1998, 05.09.1999, 16.09.2001, 14.09.2003 und 13.09.2009 enthalten.

Gem. § 5 (9) der Jugendordnung des NWDV liegt beim Jugendvorstand die Zuständigkeit Änderungen der JSO mit Gültigkeit ab Saison 2015-2016 vorzunehmen. Die geänderte Zuständigkeit wurde auf der außerordentlichen Jugendvollversammlung am 14.12.2014 in Bochum-Wattenscheid beschlossen.

**Der Gesamtvorstand des NWDV hat dieser Regelung auf seiner Sitzung am 10.05.2015 in Gelsenkirchen zugestimmt.*



Jugendspielordnung JSO

21

JSO zuletzt aktualisiert durch Beschluss des Jugendvorstandes vom 13.01.2016, 02.01.2017, 08.03.2017, 08.10.2017, 14.06.2019, 01.05.2020, 18.04.2021, 01.05.2022, 01.05.2023, 01.05.2024, 01.05.2025, 4.11.2025, 19.08.2026